

# Il Manifesto del Gioco



## Art.1 Giocare è una scelta.

Hai voglia di giocare? È solo quando hai detto Sì che il gioco può iniziare. Consenso, volontà e sicurezza sono condizioni fondamentali: puoi invitare chiunque a giocare, puoi giocare solo con chi vuole farlo e puoi smettere in qualsiasi momento. E perché no, a volte è bello giocare anche da soli.



## Art.2 Giocare è un bisogno e un diritto.

Nessuno può impedirti di giocare. Che tu sia un bambino o un adulto, giocare è una necessità fisica, psicologica e sociale, fondamentale per lo sviluppo e il benessere di individui e comunità. Un bisogno e un diritto così importanti, che l'Unicef lo ha incluso tra gli articoli (il n. 31) della Convenzione sui Diritti dell'Infanzia. E si sa, c'è un bambino in ogni adulto.



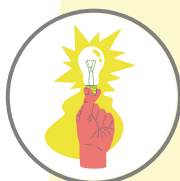
## Art.3 Giocare è rispettare le regole.

Che siano tante o solo una, senza regole non c'è gioco. Le regole possono essere esplicite o implicite, prestabilite o soggette a cambiamenti, e sanciscono il patto sociale che ci permette di giocare tutti allo stesso gioco. Le regole non ti piacciono? Proponi di cambiarle.



## Art.4 Giocare è mettersi in gioco.

Quando giochi ti senti libero e al sicuro, quindi puoi esplorare il rischio, fallire e scoprire che l'errore è parte integrante della vita. Vincere o perdere rendono più vivo il gioco, ma se vivi bene il gioco hai vinto in ogni caso.



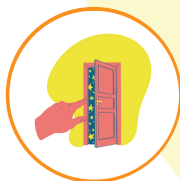
## Art.5 Giocare è conoscere.

Quando giochi scopri le tue passioni e puoi allenare tutti i tipi di intelligenza: spaziale, naturalistica, musicale, logico-matematica, corporeo/cinestetica, linguistica, emotiva, intrapersonale, interpersonale, esistenziale, creativa e collaborativa. Quando giochi conosci te stesso e il mondo che ti circonda.



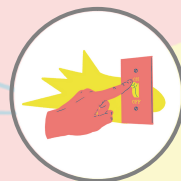
## Art.6 Giocare è prendersi cura.

È il gioco stesso che ti aiuta a portare cura perché ti chiede di ascoltare e mediare i tuoi bisogni e quelli degli altri. Anche se è un gioco, le tue azioni hanno conseguenze reali: ogni cosa che fai e senti nel gioco ha effetti fisici, emotivi e relazionali, e ti offre l'opportunità di prenderti cura di te, degli altri e dell'ambiente di gioco.



## Art.7 Giocare è allenare la libertà.

Giocare è sentirsi liberi di esplorare tutte le versioni di noi stessi. Se senti però che il gioco è diventato un rifugio dalla realtà, un'ossessione e una dipendenza, stai soffrendo di ludopatia. Giocare è sentirsi liberi... anche di smettere di giocare.



## Art.8 Giocare è un'attitudine.

Quando la tua giocosità non è accesa, anche il tuo gioco preferito si spegne. Quando la accendi, persino l'attività più noiosa diventa il gioco più bello al mondo. La giocosità non riguarda ciò che fai, ma è il modo in cui sei presente mentre giochi. La tua attitudine trasforma ciò che vivi.



## Art.9 Giocare è coltivare la felicità.

L'ingrediente fondamentale per una vita felice è la qualità delle relazioni, con sé, con gli altri e con il mondo. Giocare ti aiuta ad arricchire le tue relazioni, scoprire nuove possibilità di essere, generare chimica positiva e avere un impatto rigenerativo nel mondo. Quando coltivi il gioco, raccogli felicità.



## Art.10 Giocare è

Aggiungi il tuo Articolo 10 firmando il Manifesto su

[manifestodelgioco.it](http://manifestodelgioco.it)